2. Consider the seven software categories presented in Section 1.1.2. Do you think that the same approach to software engineering can be applied for each? Explain your answer.

O Software hoje pode ser descrito de inúmeras maneiras. No próprio ramo de estudo da Engenharia de Software, diferentes intelectuais da área têm visões diferentes no que tange a definição do Software.

Pro Google:

[o software é] *conjunto de componentes lógicos de um computador ou sistema de processamento de dados; programa, rotina ou conjunto de instruções que controlam o funcionamento de um computador; suporte lógico.*

É de fato uma maneira singela e direta de definir, serve para explicar bem do que se trata, mas pode-se ser mais abrangente.

Argumenta Roger Pressman, em seu livro, “***Software Engineering: A Practitioner’s Approach***”:

*Sem dúvida, poderíamos dar outras definições mais completas.*

*Mas, provavelmente, uma definição mais formal não melhoraria, de forma considerável, a compreensão do que é software. Para conseguir isso, é importante examinar as características do software que o tornam diverso de outras coisas que os seres humanos constroem. Software é mais um elemento de sistema lógico do que físico.*

Tendo isto em conta, podemos dividir o conceito de Software em sete categorias. Tal categorização pode ser encontrada na seção no livro “***Software Engineering: A Practitioner’s Approach***”, nas páginas [**34-36**].

No que tange a criação de softwares, o engenheiro pode-se utilizar de inúmeras estratégias e modelos, porém é parte vital do trabalho do engenheiro de software, conhecer cada categoria de software, dessa maneira sendo capaz de identificar a melhor maneira de planejar, metodizar, e, finalmente, implantar o que é requerido.

Conclui-se que, cada categoria diferente, exige um conhecimento diferente, inclusive levando a outras áreas de conhecimento que não a engenharia de software.